

# METHODIEK: WALKING TOUR

## Verzamel input in de openbare ruimte

Timing:

Voorzie een moment om de wandeling uit te werken en ook zelf eens te doorlopen. Bekijk welke plaatsen belangrijk kunnen zijn om even bij stil te staan. Een wandeling tussen 1 à 2 uur is zeker voldoende als je daar ook de discussietijd in meerekent.

Doel:

Doorheen de gemeente wandelen om bepaalde hotspots of thema's te bespreken in de openbare ruimte. Hou in je planning en bij het uittekenen van je route rekening met het feit dat je vaak zal stilstaan om een vraag/stelling te bespreken en te bediscussiëren.

Uitleg :

Je wil graag input verzamelen van kinderen en jongeren, maar niet in een vergaderzaal kruipen? Dan is dit een andere manier om het aan te pakken. Je stippelt een route uit doorheen je gemeente of stad.

Bedenk vooraf stellingen en vragen over thema's of plaatsen waar je langskomt. Voorzie een aantal stops in je route waar je een stelling/vraag over een thema kan stellen. Bv. Je komt langs een heel gevaarlijk kruispunt. Mogelijke vragen om te stellen, zijn: 'Hoe ervaren jullie dit punt? Wat moet er veranderen? Zijn er nog andere locaties waar je je onveilig voelt?' Het kan ook gaan over sport- en speelterreinen, infrastructuur, mobiliteit... Je kan hierbij leuke manieren bedenken waarop jongeren kunnen antwoorden (zie ook methodiek 'stellingenspel'). Neem zeker een paar verslaggevers mee die alle input noteren.



Geen tijd om een wandeling uit te stippelen? Schakel je kinderen en jongeren in als gids. Laat hen je meenemen naar de voor hen leukste en minst leuke plekken in de buurt/gemeente. Je kan hen ook met hun smartphone foto's laten nemen van die plekken die ze achteraf met jou bespreken of meteen droppen op [Aanstekers](#).

