

# METHODIEK: BOUW JE

## DROOMPLEIN

### Hoe ziet jouw ideale plein eruit?

Timing:

Reken voor de hele methodiek zo'n 2 uren.

Doel:

- Peilen naar het gebruik en de beleving van de speel- en ontmoetingsruimte in de buurt of in de gemeente.
  - Inzicht krijgen in wat kwalitatieve speel- en ontmoetingsruimte voor kinderen en jongeren betekent.
- ➔ Je kan deze methodiek ook gebruiken om een maquette te bouwen van iets anders dan een droomplein. Waarom niet je ideale jeugdhuis? Je ideale skateterrein? Of wees ambitieus en bouw je droomgemeente!

Uitleg :

#### 1. Gesprek over gebruik/beleving bestaande speel- en ontmoetingsruimte

Waar spelen/hangen kinderen en jongeren in hun buurt/gemeente of ontmoeten zij hun vrienden? Hoe zijn deze plekken ingericht? Wat spelen of doen zij er? Hoe verplaatsen zij zich naar deze plekken? Wat vinden zij er leuk/niet-leuk aan? Wat missen ze? ...

#### 2. Brainstormen over ideale plein

De kinderen en jongeren bouwen samen hun ideale plein, dus dream big!



Ze denken na over:

- Grond: gras, heuvels, zand, water, verhard...
- Spel: speeltoestellen, sport, speelnatuur...
- Groen: bomen, struiken, bloemen...
- Diverse inrichting: banken, vuilbakken, beschutting, leeftijdsgericht...

De kinderen en jongeren noteren hun voorstellen op post-its. Je clustert de post-its daarna volgens thema: grond-, sport-, spel-, groen- en andere inrichting. Nadien hakken de kinderen knopen door en bepalen zij wat waar komt door de post-its op een plaat te plakken.

### 3. Maquette maken

De kinderen en jongeren gaan aan de slag met het beschikbare materiaal: plaat, zand, gras, klei, satéstokjes, takjes, mos, touw, ijzerdraad, gekleurd papier, lijm, scharen, stiften... Daarmee bouwen ze hun ideale plein.

### 4. Filmpje

Je maakt samen met de kinderen en jongeren een filmpje waarin zij hun ideale plein presenteren. Ze lichten niet enkel hun keuzes toe, maar ook waarom zij die keuzes hebben gemaakt.





# DEBATE

